



WATARU YOSHIZUMI

VOLUME ?

## INDI(E

Capítulo 28 – 5

Capítulo 29 - 41

Capítulo 30 – 73

Capítulo 31 - 107

Capítulo 32 – 137

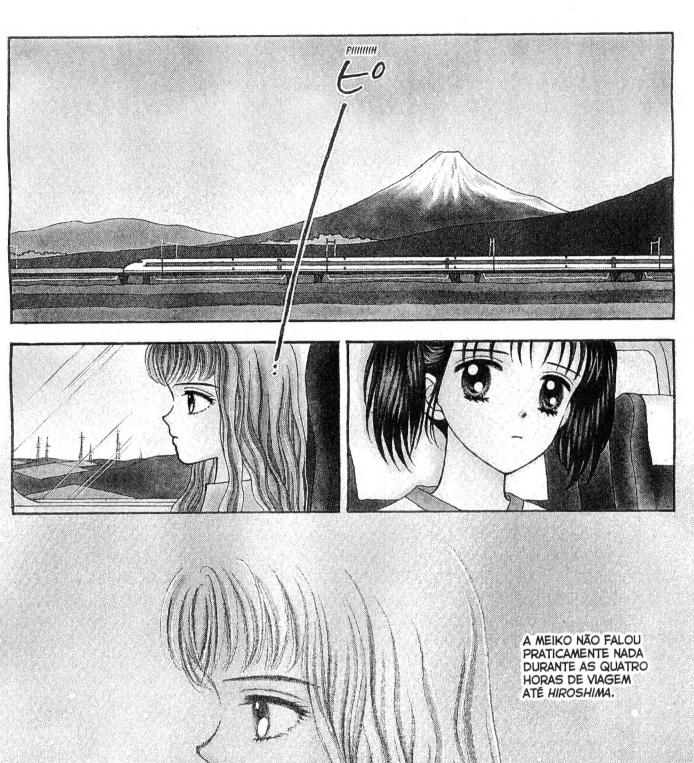
A seguir - 174

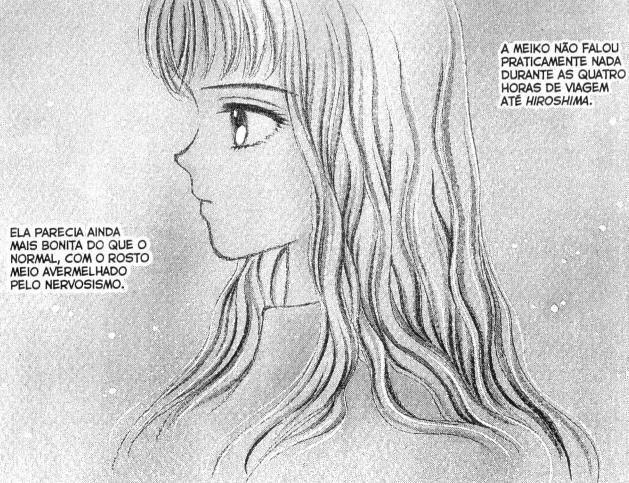
Notas - 175

Eradução e Adaptação: Karen Kazumi Hayashida

> Letras: Diego M. Rodeguero

Edição: Beatriz Moreira Berto











(\*) ROMANCE ASAHI





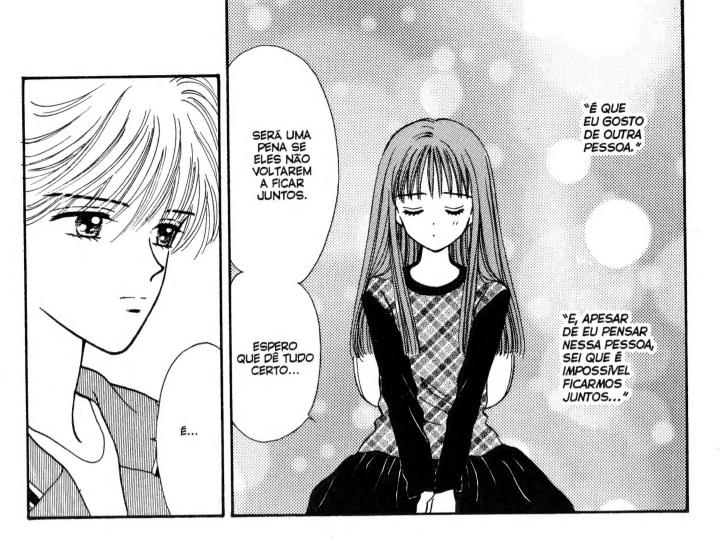










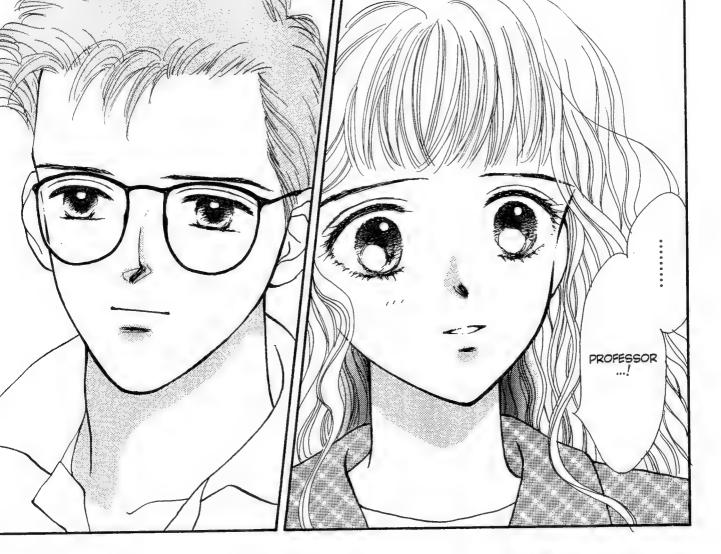






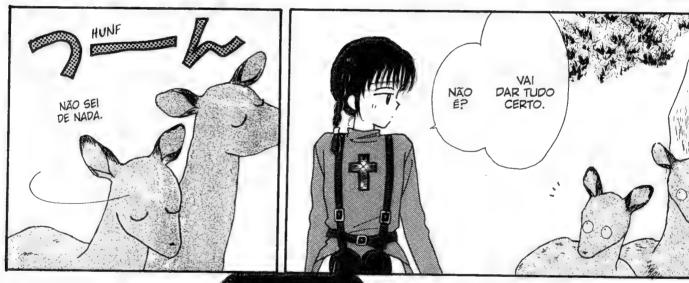














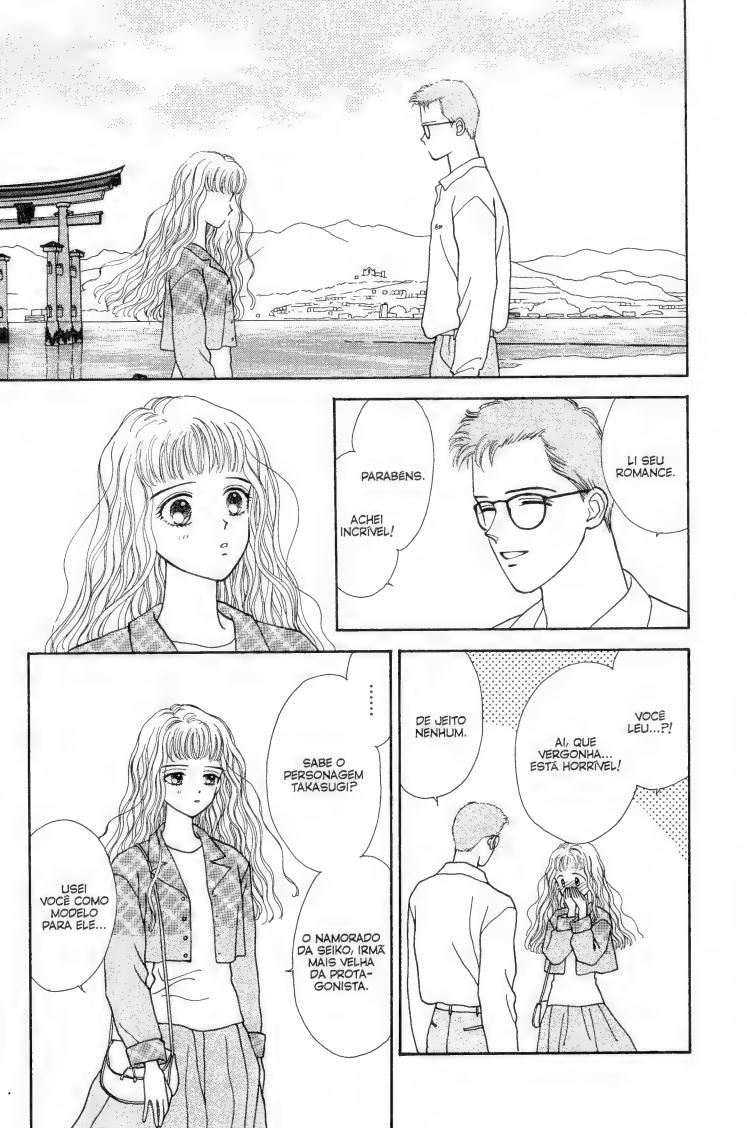
...VENDE COMIDA PROS CERVOS ...

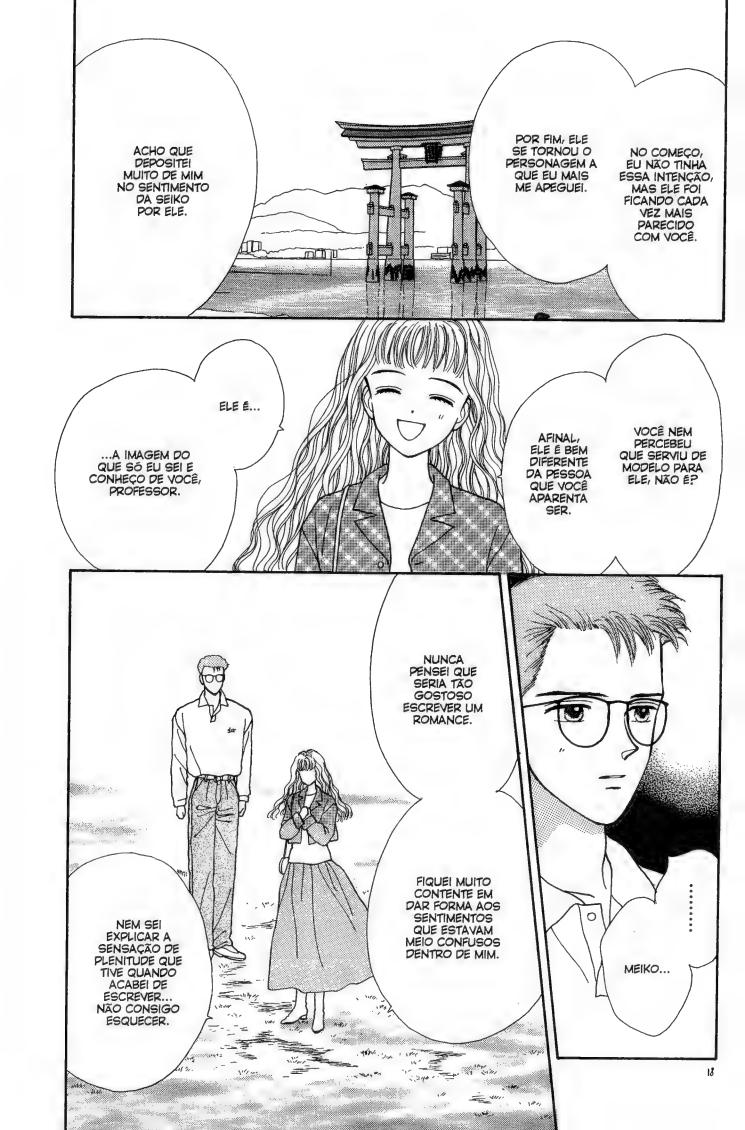


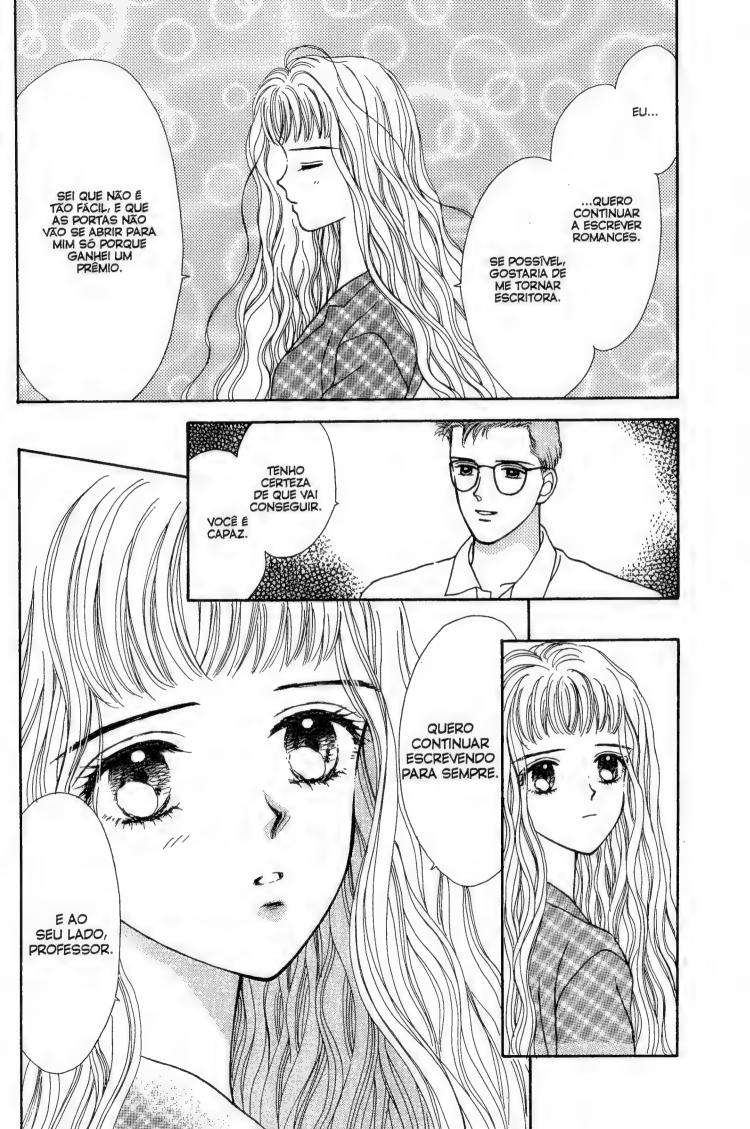




EM MYAJIMA HA MUITOS CERVOS SELVAGENS.









## FREE TALK O

Boa tarde. Mais um volume depois de meio ano sem publicações (N.E.: no Japão). Estou escrevendo isto hoje, dia 25 de junho de 1995, mas na primeira quinzena de agosto, quando este volume for lançado, eu provavelmente estarei sofrendo para desenhar o capítulo da edição número 10 da revista Ribon, que será o último capítulo de Marmalade Boy. Ah ... Espero que eu consiga terminar a história sem nenhum problema... Sim, o "Marmalade Boy" já está chegando ao fim. O volume 8 do encadernado, que é o próximo, já é o último. Vou me esforçar para desenhar, por isso, espero que acompanhem a história até o fim!



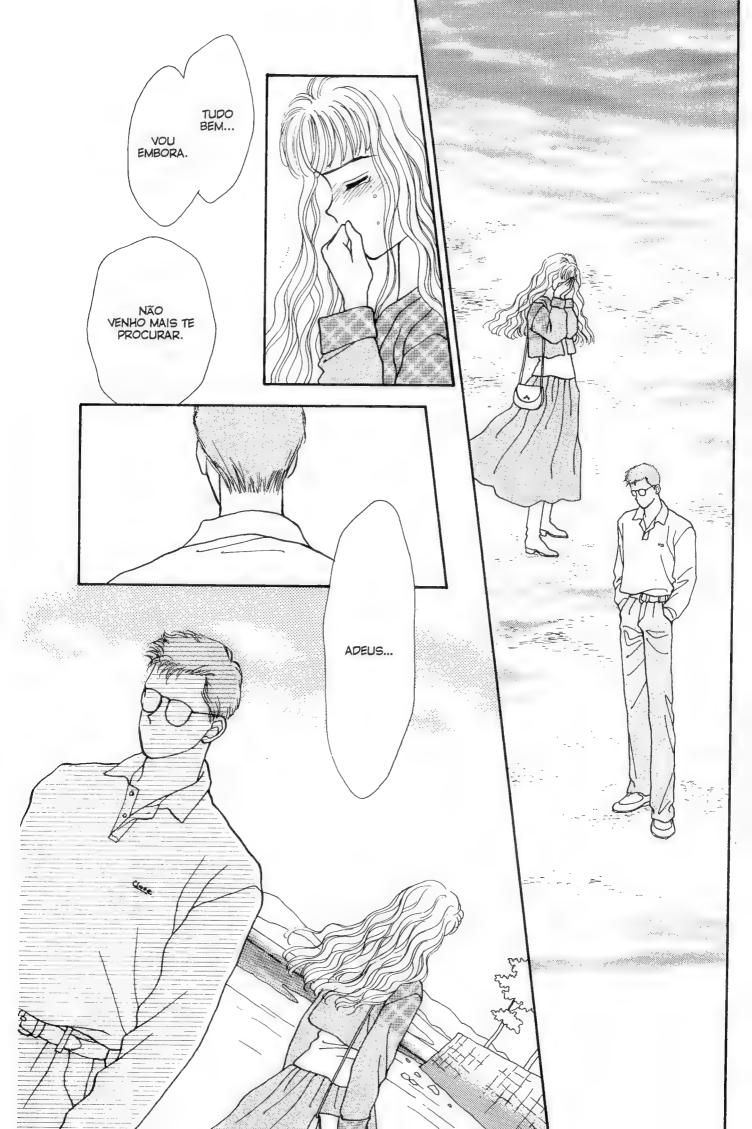












## FREE TALK 2

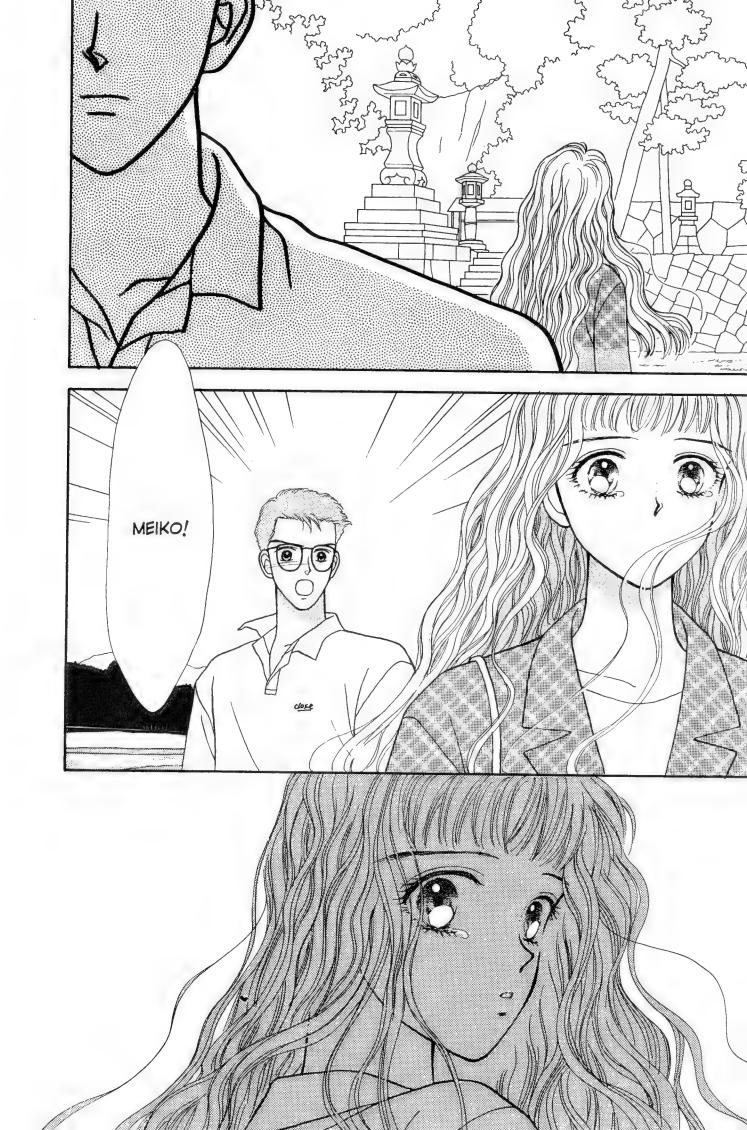
Vocês já jogaram o
jogo de videogame do
"Marmalade Boy"?
Saiu para o Game Boy
e para o Super Nintendo,
mas eu gostei mais
daquele para o
Game Boy.



Ele é muito bonitinho! Crosto do Ka-chan também aparece no meio do jogo para Super Nintendo como um adesivo para colar na agenda, mas ele está com outro nome. Lá ele é chamado de "Kappa"... Bem, eu sei que ele é mesmo um kappa, mas não precisava deixar seu nome assim... (risos) No Game Boy, a história vai mudando dependendo dos nossos atos, falas, e se as simpatias (minigames) que tentamos dão certo ou não. A história fica mais divertida quando as simpatias dão errado.

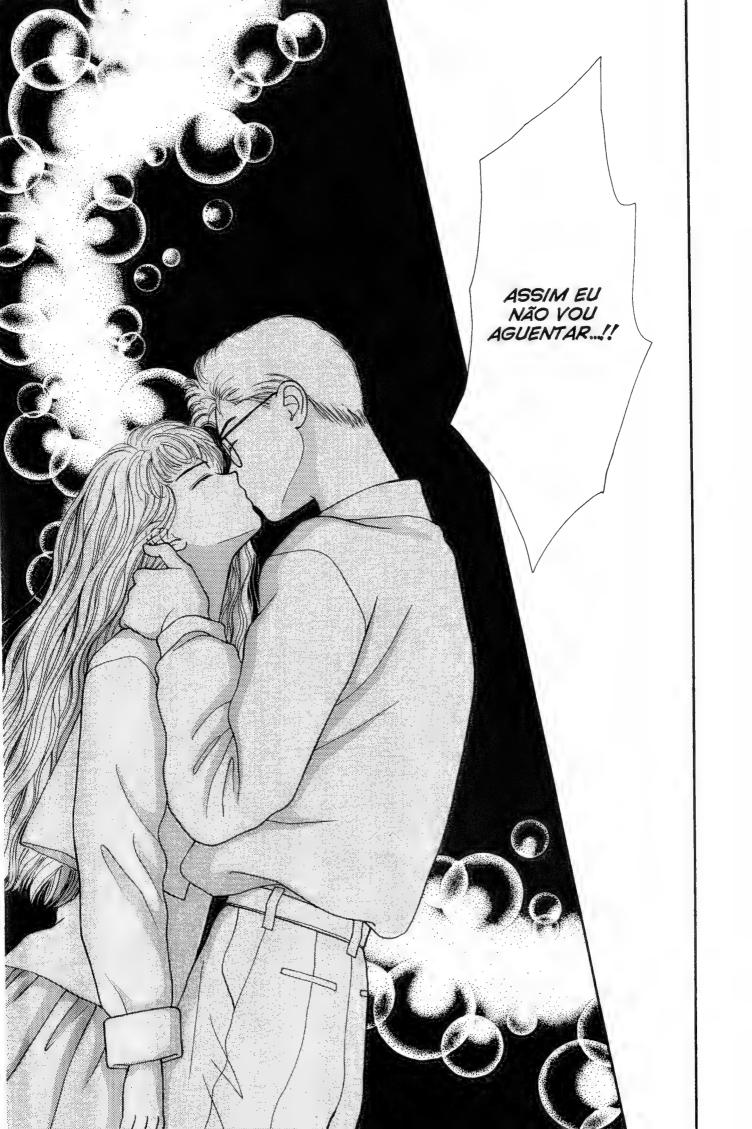
Continua no 3.



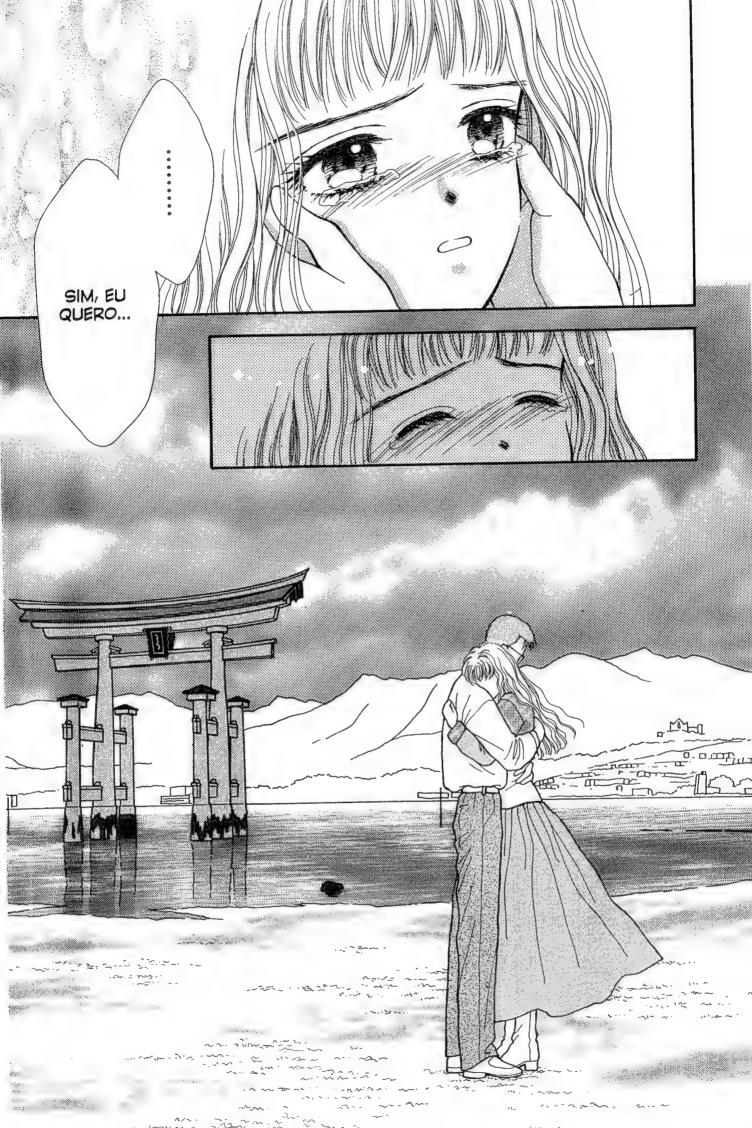














## FREE TALK®

Por exemplo, tem uma 'simpatia para que a festa seja divertida" e, se ela dá certo, a única coisa que acontece é você ficar a festa toda numa boa com o Yuu. Mas se dá errado, o Ginta, a Arimi e o Rokutanda aparecem para uma visitinha lo problema é que é difícil essa simpatia dar errado...). O do Game Boy dá para jogar rapidinho e dá pra começar no meio de um evento sem problemas. Eu só joguei uma vez no Super Nintendo. Certa vez, mudei o nome da "Miki" e coloquei o meu para tentar fazer com que a personagem ficasse com o Ginta (parque pensei em deixá-la com o Yuu quando estivesse com o nome da "Miki"). Mas achei muito estranho e figuei com muita vergonha quando ele fala no jogo: "gosto de uocê, \*\*\*!", falando o meu nome... A

Continua no 4.





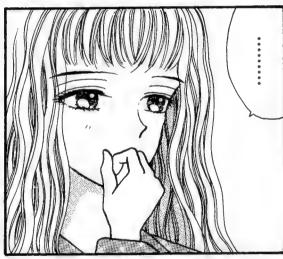




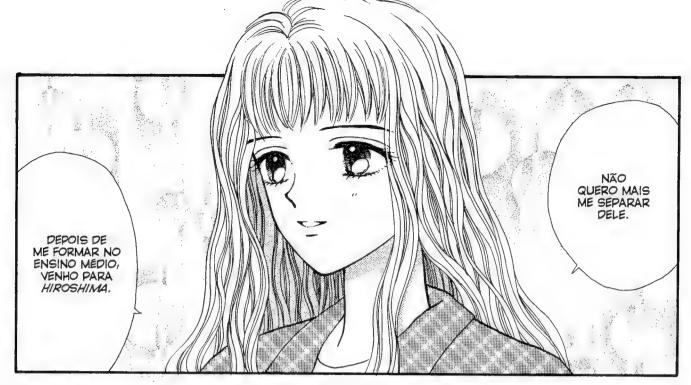






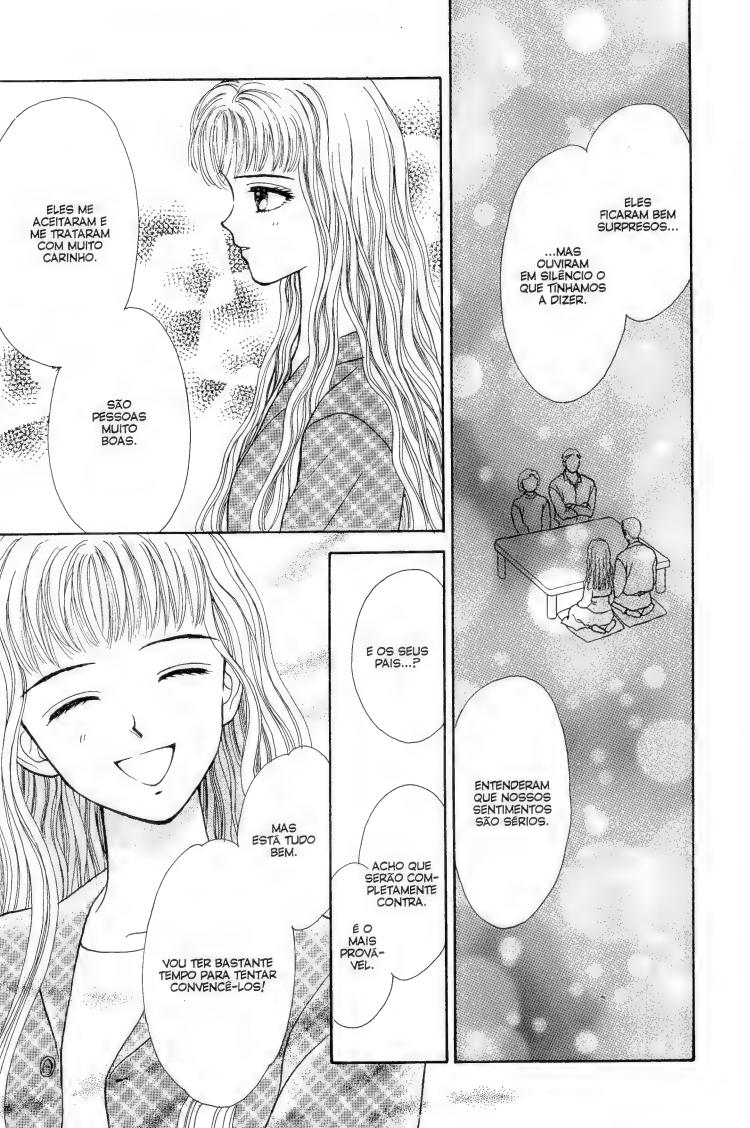












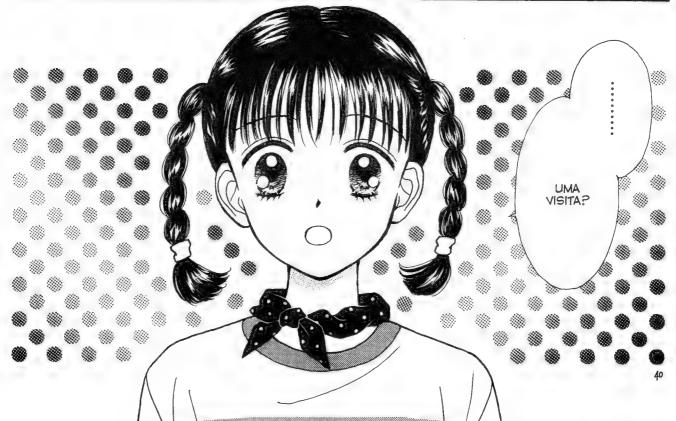






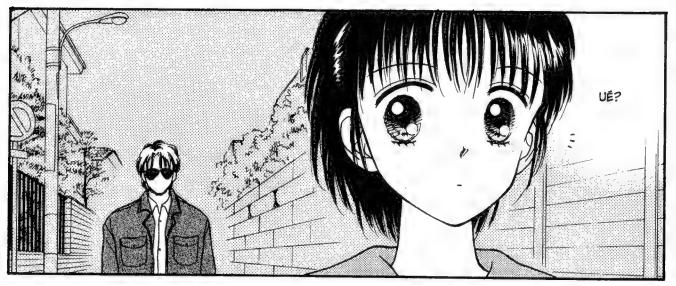






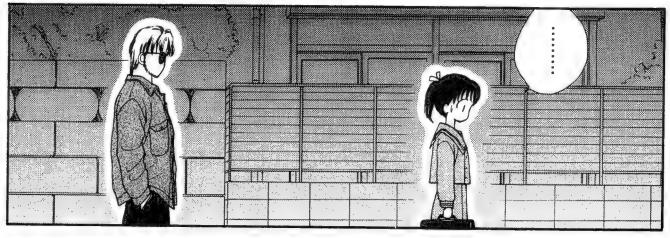








































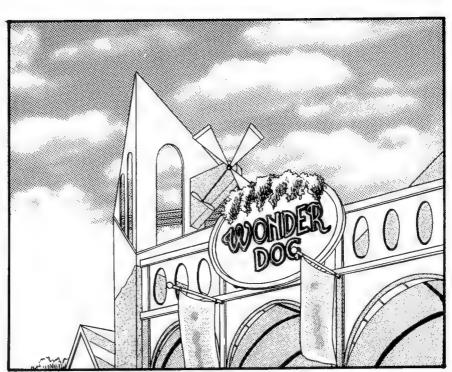














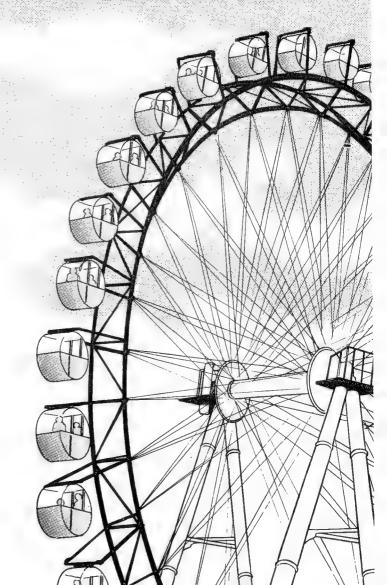






















## FREE TALK @

A história do Game Boy é bem fiel ao mangá, mas a do Super Nintendo é bem diferente. É diferente até do animê. Assim, podemos nos divertir com uma história original, diferente do mangá e do animê, mas com os mesmos personagens do "Marmalade Boy". Quando en joguei, o que me marcou mais foi o telefonema do Kei para a Miki... (risos) @ Kei liga para a Miki e fala coisas do tipo "Gosto de você, namora comigo". Depois, a Miki diz "O quê?!", sem saber o que fazer, e o Kei fala de repente "Ah, desculpa. Foi engano" e desliga o telefone. Para quem será que o Kei pretendia se declarar...? No fim, ele acaba se declarando à Miki também. Isso ficou no mistério (risos).

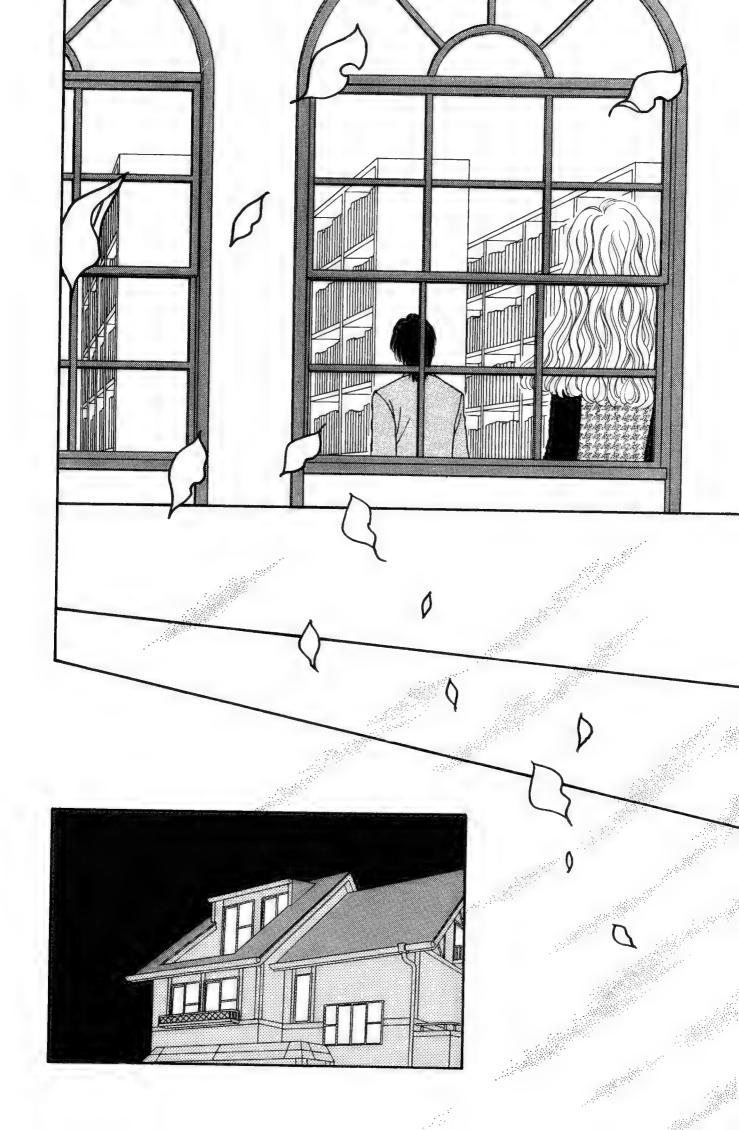






















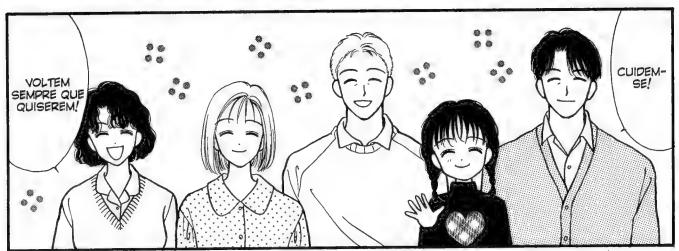


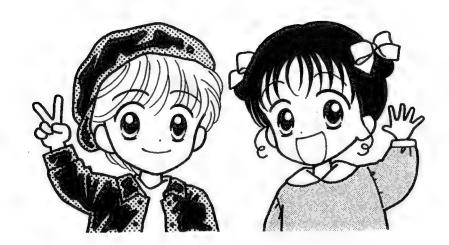


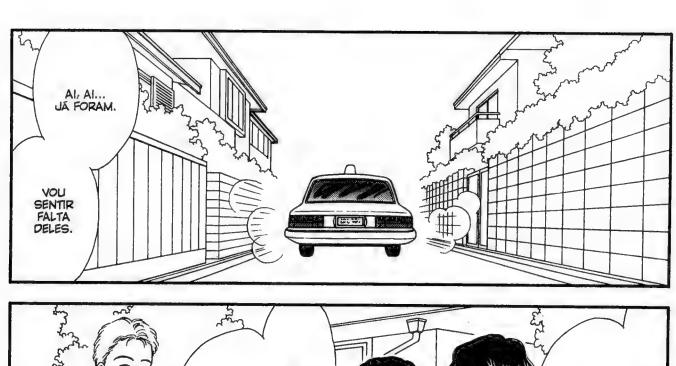




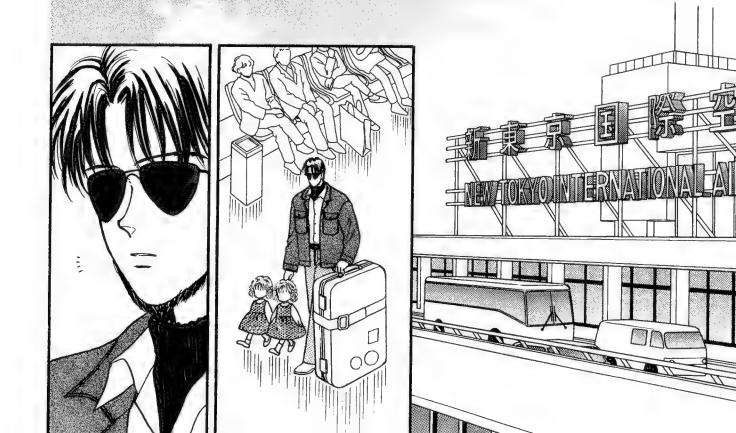






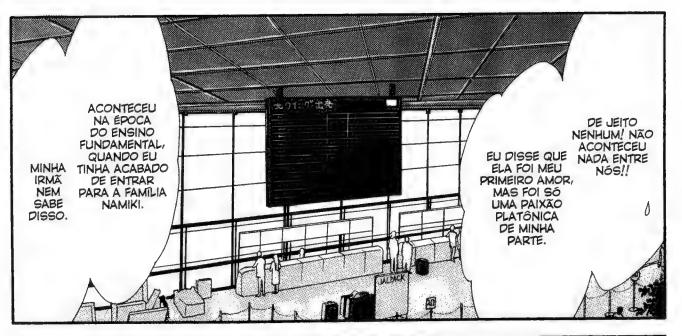










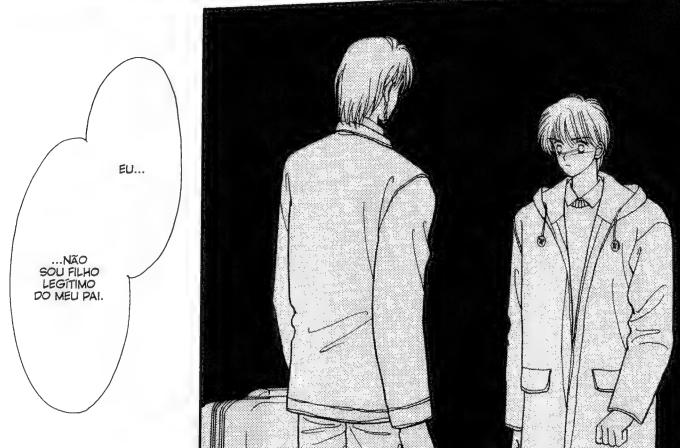








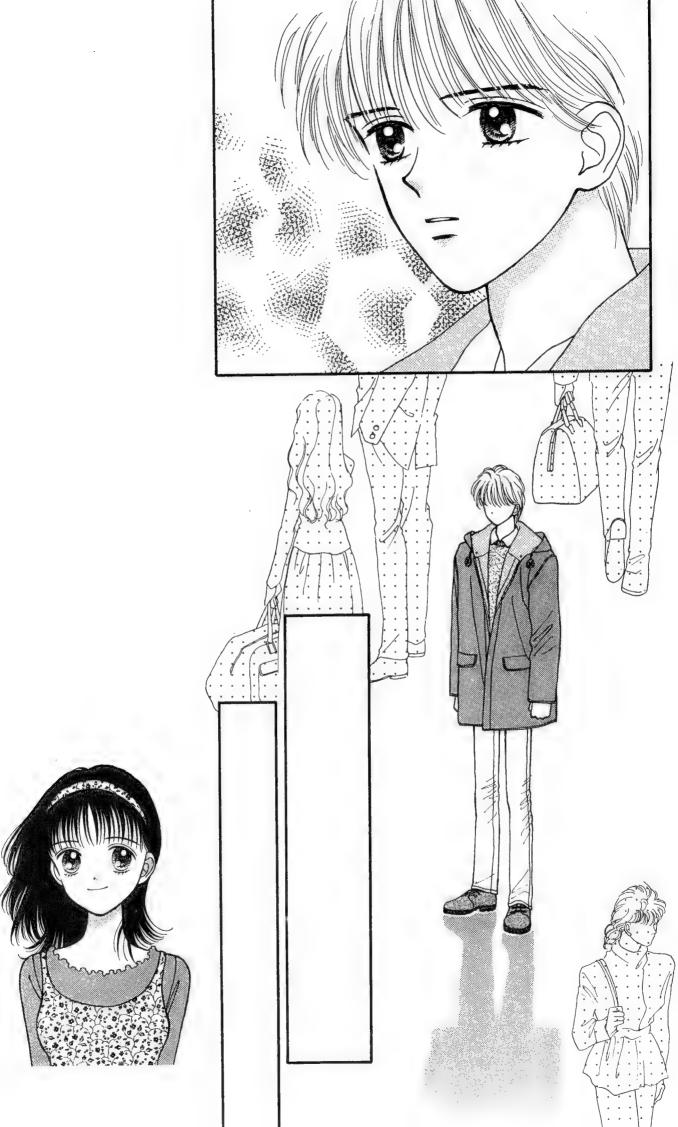
















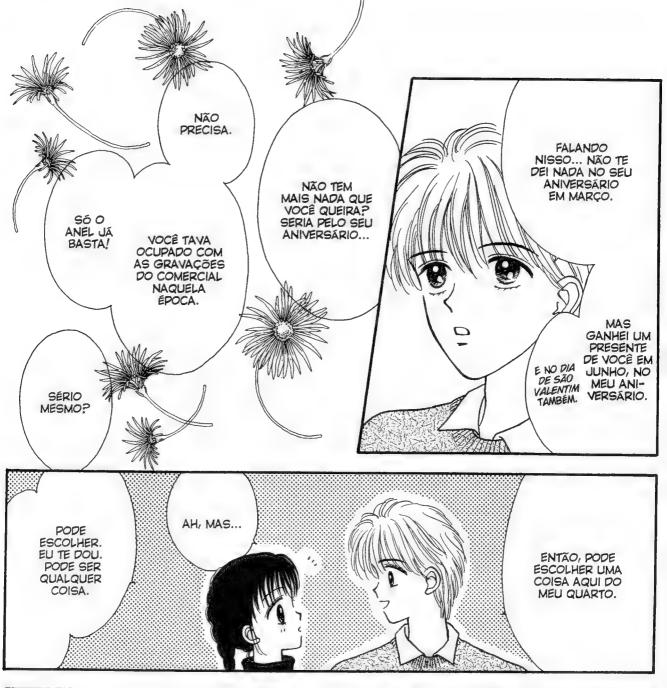




























FICAMOS DENTRO DAQUELE ARMÁRIO APERTADO.

NOS BEIJAMOS VÁRIAS VEZES.

NOS ABRAÇAMOS BEM FORTE.

ESTÁVAMOS FELIZES.

NEM IMAGINÁVAMOS QUE ESTA FELICIDADE IRIA SE DESPEDAÇAR POUCOS DIAS DEPOIS.







## FREE TALK ®

Recentemente aconteceu uma coisa que me deixou muito feliz. A Banpresto criou o chaveiro do Ka-chan como brinde de um jogo de fliperama (aqueles de puxar um bringuedo usando um braço mecânico). 🗸 Eu até já tinha desistido disso, porque pensei: ele é meio feinho e não teria chances de ser vendido". Por isso, figuei muito contente. 🔻



AH! TENTEI DESENHÁ-LO AQUI, MAS NÃO FICOU NEM UM POUCO BONITO. ESSA NÃO...

O chaveiro de verdade é bem mais bonito. Tem uns 9 cm de comprimento, é macio, e ele está mordendo os lábios e fazendo essa carinha esquisita.

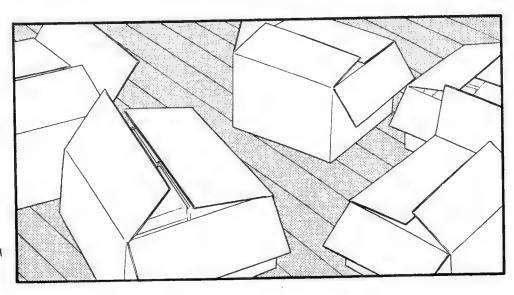
Mas é isso que acho uma gracinha! ♥

Procurem nos fliperamas. ♥

OS DA MIKI E DA MEIKO TAMBÉM SÃO UMAS GRACINHAS.





















A MIKI E EU ... ...SOMOS IRMÃOS DE SANGUE...?!

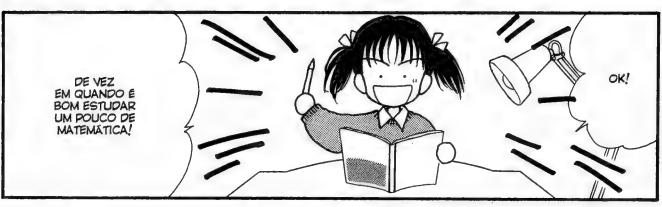










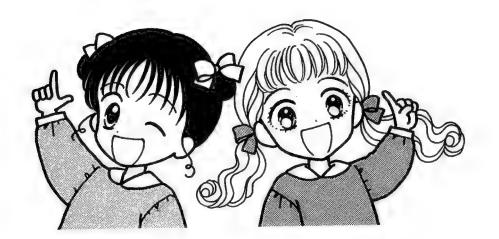




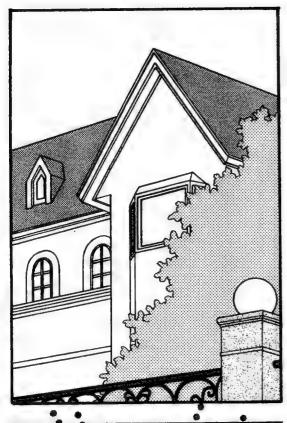






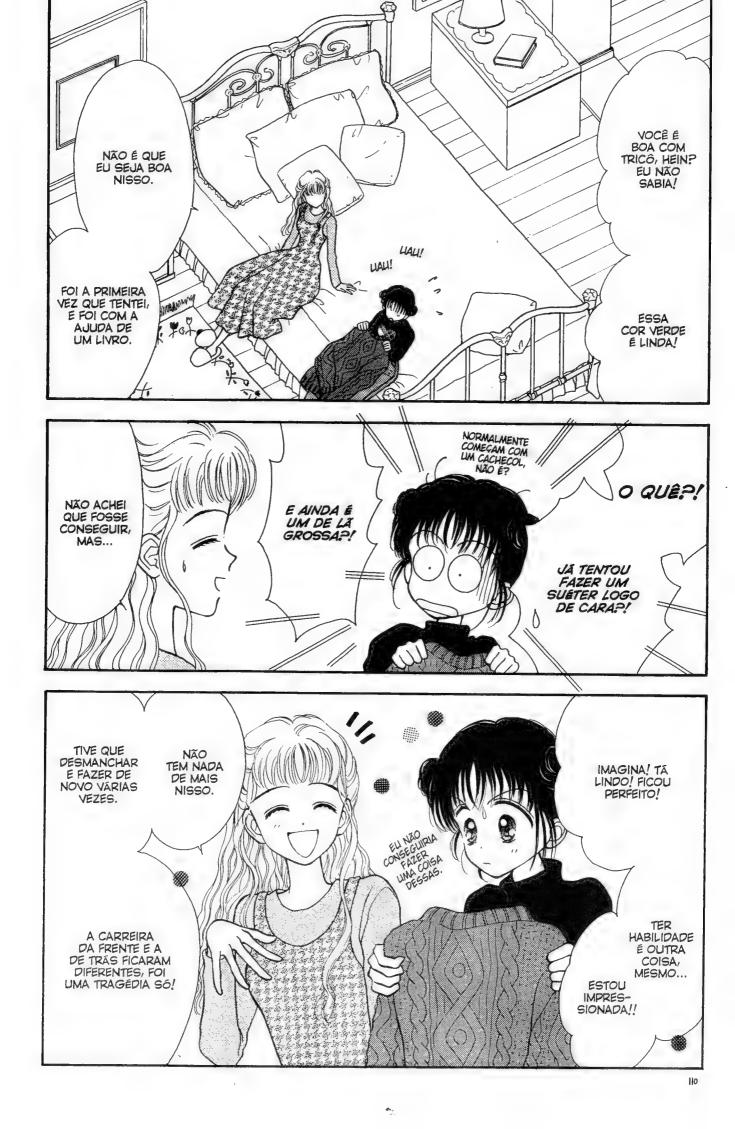
















































## FREE TALK®

Falanda na Ka-chan (desculpem por só falar dele desta vez), no final deste volume 7 tem uma cena em que a Miki coloca em cima da mesa tudo o que ganhou do Yuu até agora, e o Ka-chan também deveria estar no meio, mas como achei que ele ia quebrar todo o clima, simplesmente o ignorei. Pensem que ela guardou os bonecos em um outro lugar, ok?

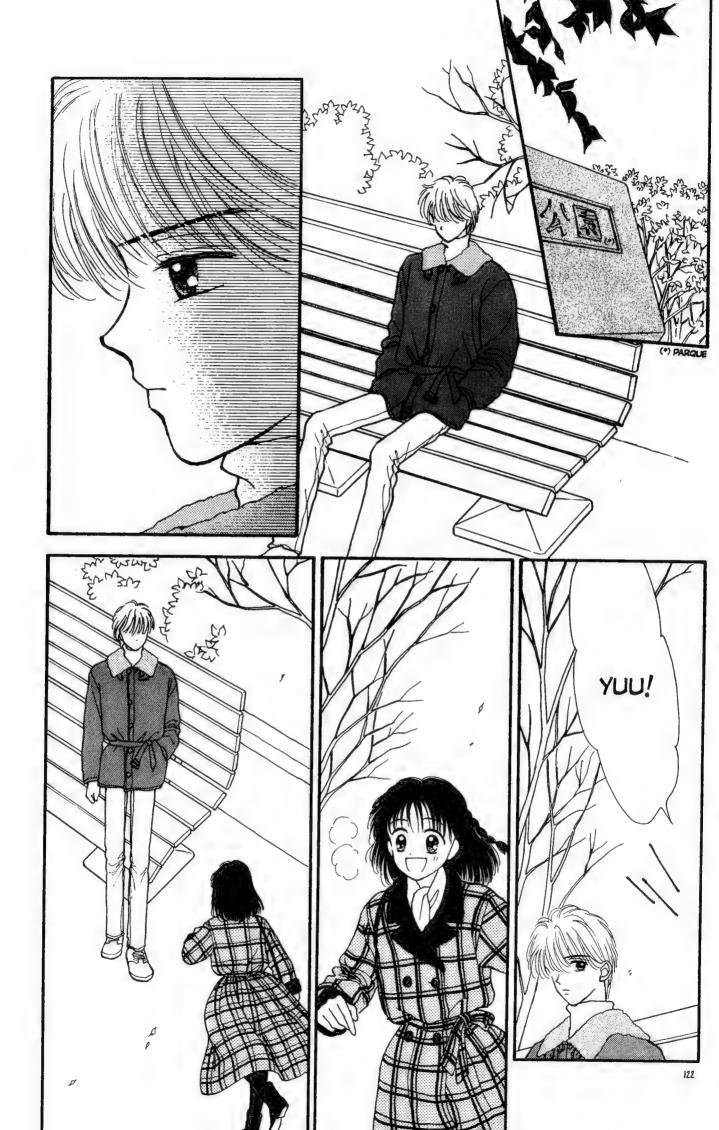
Bem, nesses dois últimos anos, eu não fiz nenhuma dieta nem nada, mas consegui emagrecer cinco quilos. Por mais que eu diga que é por causa do trabalho, o pessoal fala que é por causa da minha idade e não dá muita atenção para mim. (risos)

Continua no 7.







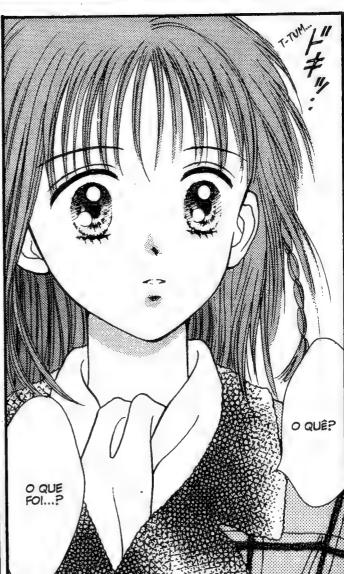


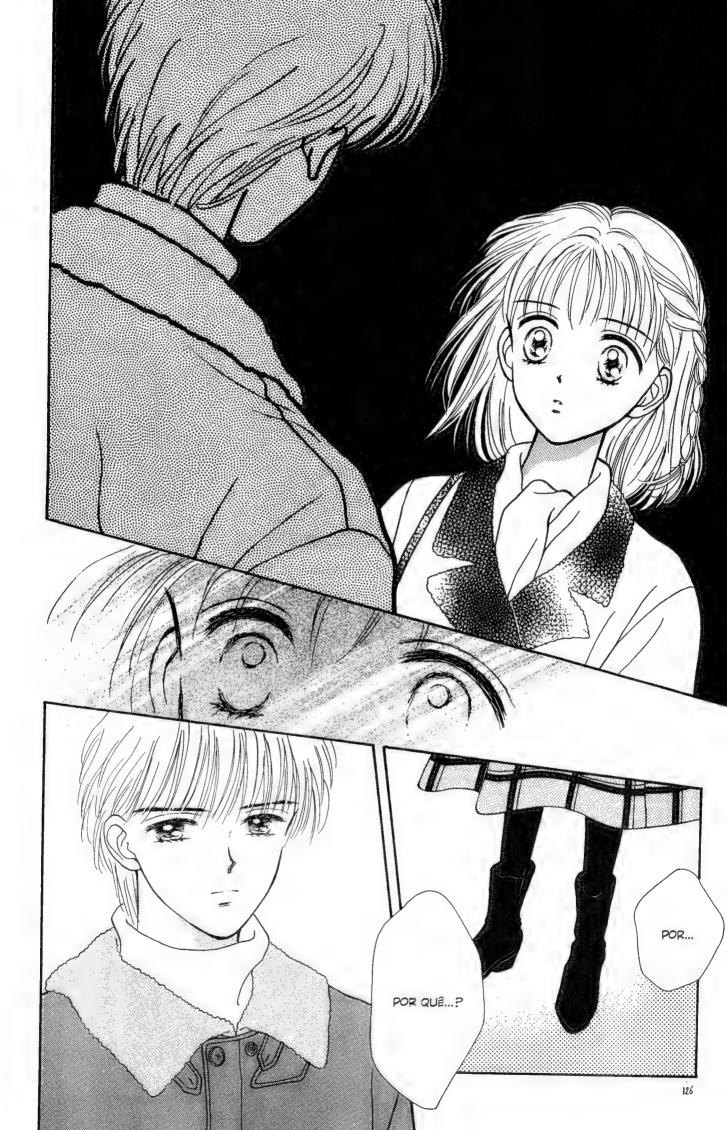




























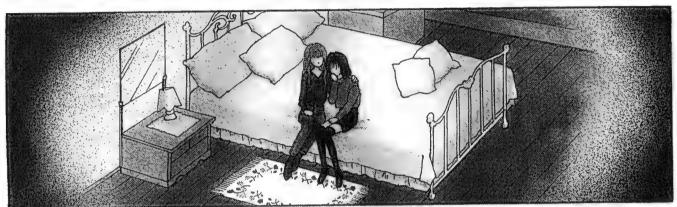


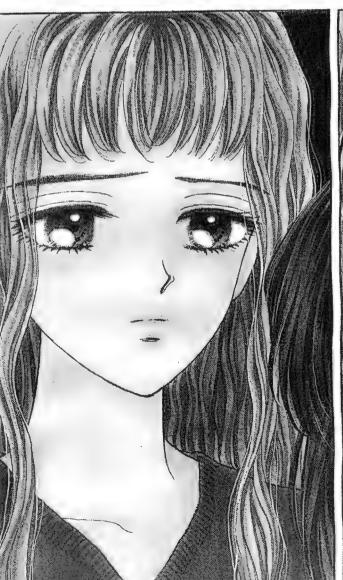








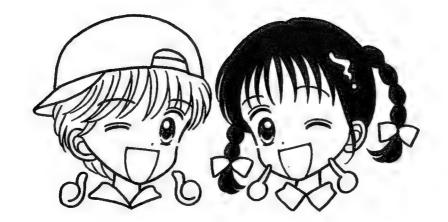


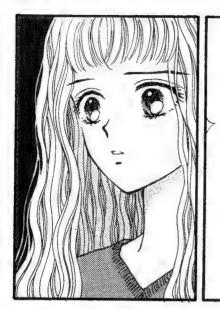








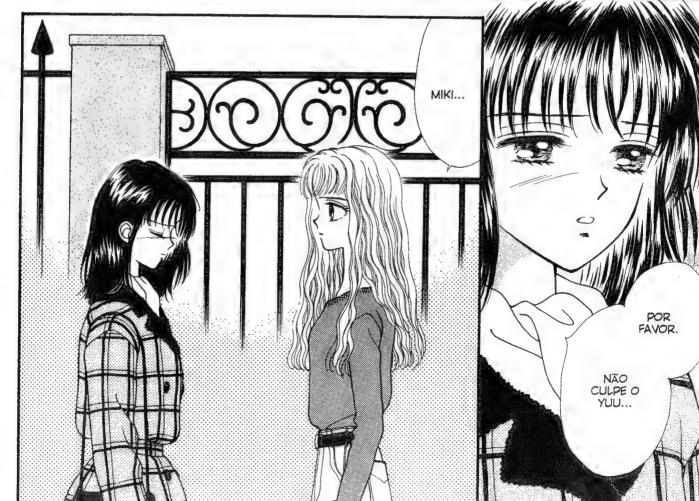




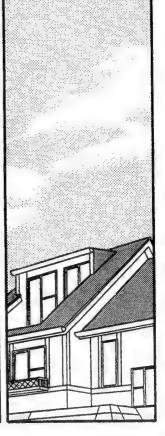


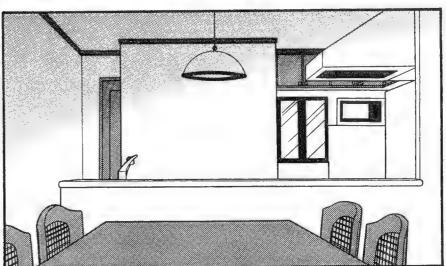
NÃO VOU PERDOAR O MATSUURA-KUN.





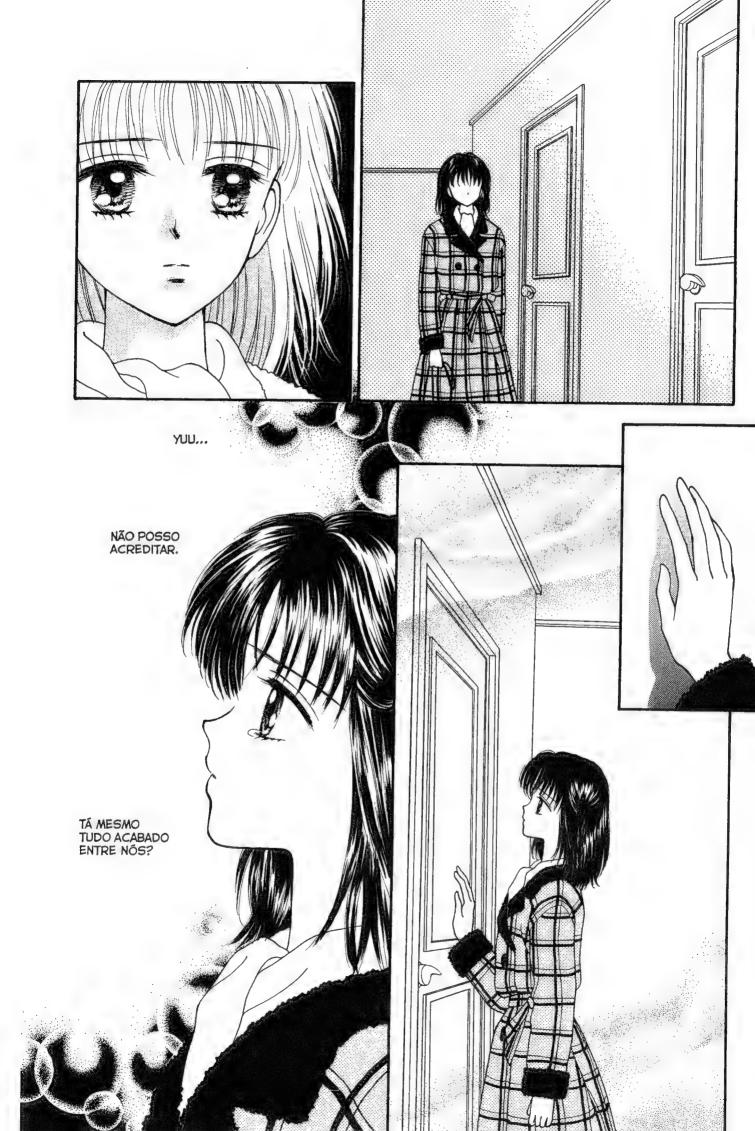




















### FREE TALK ®

No começo eu até figuei contente por perder peso, mas agora que estou nesta situação é que eu percebi uma coisa. Não é porque eu emagreci que significa que fiquei com um corpo bonito... Onde eu queria que emagrecesse, que é nas pernas e meus antebraços, não mudou nada. E, além disso, a carne na região em volta dos seios parece estar meio caída... Assim eles vão parecer ainda menores... Meu corpo está horrível, parecendo até um monte de ossos... (choro) Ai, que triste... 0

Independente
disso (?), o
próximo já será o
último volume.
Gostaria muito de
poder escrever sobre o
animê e outras coisas
que aconteceram nos
bastidores de toda
essa produção.
Até mais!



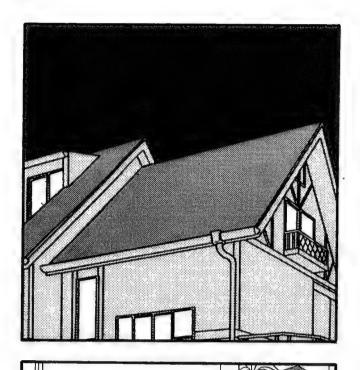


































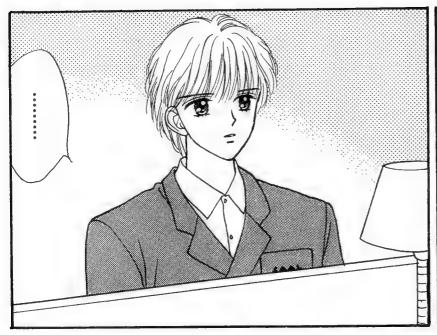








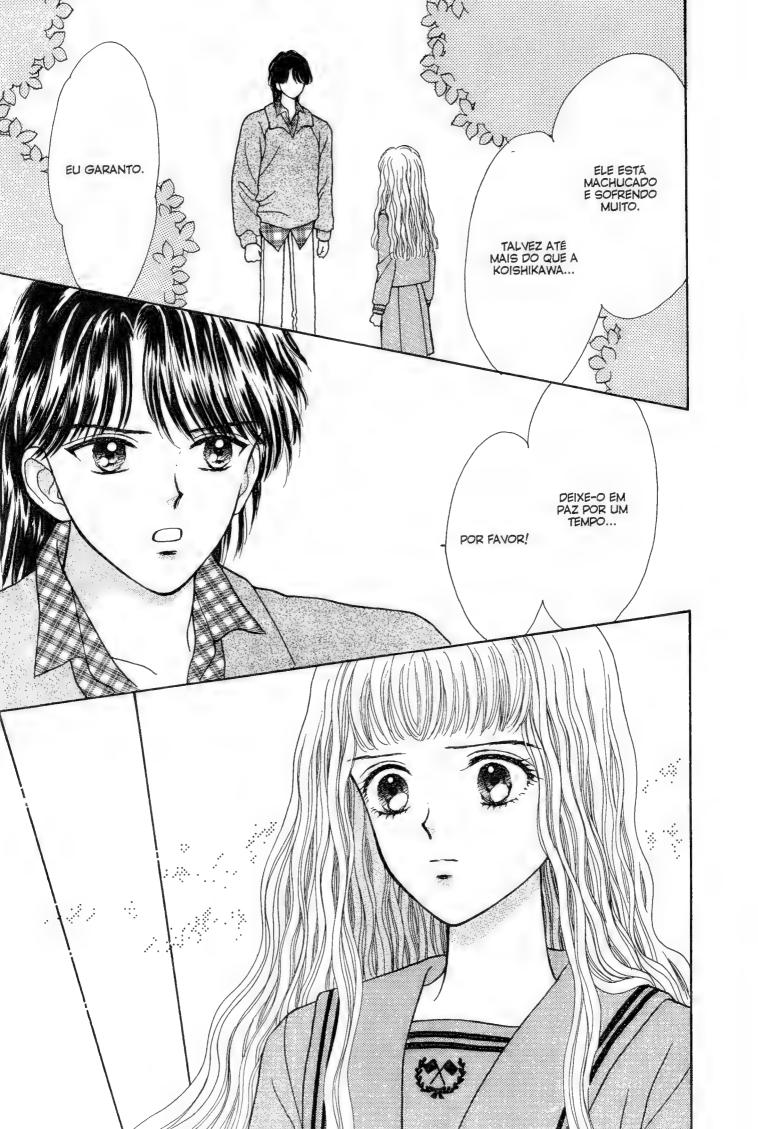












O YUU PASSOU NO VESTIBULAR E FOI MORAR SOZINHO EM KYOTO.

A PARTIDA FOI NUM DOMINGO, E O SOL BRILHAVA GOSTOSO EM UM DIA DE PRIMAVERA.









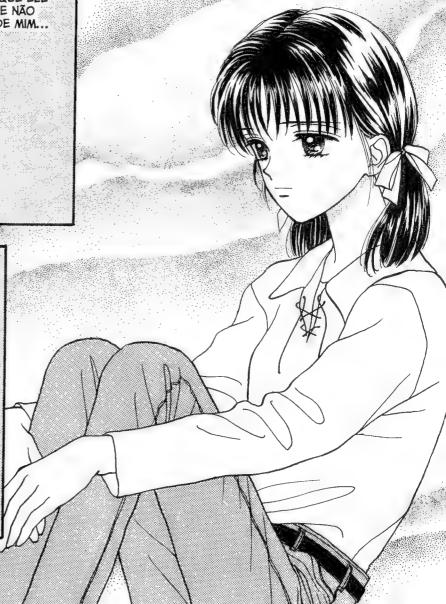


MESMO QUE ELE DIGA QUE NÃO GOSTA DE MIM...

...MESMO QUE FICASSE
UM CLIMA CHATO, SEM UM
CONSEGUIR OLHAR PRA
CARA DO OUTRO DIREITO...

MESMO ASSIM...

...QUERIA QUE ELE FICASSE PERTO DE MIM.













### NOTAS

...-Chan:

Terminação que revela um tratamento extremamente íntimo, carinhoso e até mesmo infantil, reservado prioritariamente às meninas meigas, crianças, ou ainda para compor apelidos.

Dia de São Valentim (Valentine's Day):

Dia dos Namorados em boa parte dos países do mundo, comemorado no dia 14 de fevereiro. No Japão, adotou-se o hábito das garotas entregarem chocolates aos garotos nesse dia, tanto a amigos quanto a pretendentes ou namorados. No dia 14 de março, conhecido como White Day, os rapazes retribuem às garotas presenteando-as.

Game Boy: Videogame portátil lançado pela Nintendo em 1988.

Hagi no Csuki:
Doce japonês muito famoso,
fabricado pela empresa "Kashousanzen", com sede na província
de Miyashiro. É um bolinho do tipo
pão de ló em formato de lua cheia,
recheado com creme.

Hiroshima:

Província da região de Chugoku, sul do Japão. Denes:

Moeda corrente japonesa. 27 000 ienes (pág.115) corresponde a aproximadamente R\$534,79 (cotação do dia 22/09/2009).

Kappa:

Monstro anfíbio do folclore japonês. Sua pele é escamosa e verdeamarelada, tem cara de macaco, bico de pato, casco de tartaruga, membranas nas mãos e pés, e uma depressão em forma de pires no topo da cabeça que não pode ficar seca, pois é de onde ele tira sua vitalidade.

Kitakyushu:

Cidade localizada na provincia de Fukuoka, no sul do Japão.

Kyoto:

Cidade que se localiza na ilha de Honshu e, durante 10 séculos (entre 794-1868), foi sede do poder imperial. Durante o período Tokugawa, dividiu a administração do país com Edo (atual Tóquio). Repleta de monumentos históricos, museus e templos, é um dos pontos turísticos mais procurados do Japão.

.. - Kun:

Do japonês, tratamento respeitoso equivalente a "san", próprio para meninos. Pode indicar hierarquia,

# NOTAS

quando um homem de posição de comando utiliza-o dirigindo-se a uma mulher subordinada.

Miyajima:

Também conhecida como Itsukushima, ilha localizada no Mar Interior, no município de Hatsukaichi, província de Hiroshima. É famosa pela relação entre as belezas naturais e a arquitetura religiosa, e é considerada um dos lugares mais belos do Japão.

Momiji Manju:

Doce de feijão coberto com uma massa tipo pão de ló, feita com farinha, ovos, açúcar e mel, no formato de folha de bordô, árvore símbolo da província de Hiroshima. Produto típico da região.

### Marita:

Cidade japonesa localizada na província de Chiba. Lá está localizado o Aeroporto Internacional de Narita.

Okonomiyaki:

Bolinho frito, que pode ter qualquer tipo de recheio ou ingrediente. Ao pé da letra, "grelhado de acordo com seu gosto".

Ctoso:

Bebida alcoólica fermentada à base de arroz, temperada com ervas e especiarias. É tradicional-

mente consumida no Ano Novo, para afastar doenças e maus espíritos durante o ano que está por vir.

...-San:

Do japonês, "senhor", "senhora", "senhorita". Tratamento respeitoso, usado também quando não se tem intimidade com a pessoa.

Super Vintendo: Videogame lançado pela Nintendo em 1990.

Coriv.

Portal tradicional japonês ligado à tradição xintoísta, que assinala a entrada ou a proximidade de um santuário. Composto por dois pilares unidos no topo por uma trave horizontal (kasagi), geralmente mais larga que a distância entre os postes. Sob a kasagi há outra trave horizontal (nuki), que também une os dois pilares.

Frem-bala:

Trem de alta velocidade.
Normalmente viaja a uma velocidade entre 250 e 300 km/h.
O trem-bala japonês de levitação magnética já atingiu 574 km/h, enquanto o recorde pertence a um trem-bala francês, que chegou a 582 km/h.



Com o término do namoro e o ingresso de Yuu em uma universidade em Kyoto, Miki resolve iniciar uma nova vida. Mas será que tudo vai terminar assim? Afinal, qual é a verdade sobre o parentesco entre Miki e Yuu? Não percam o última valume de Marmalade Boy!

# 

WATARU YOSHIZUMI

MARMALADE BOY © 1992 by Wataru Yoshizumi. All rights reserved.

First published in Japan in 1992 by SHUEISHA Inc., Tokyo. Portuguese translation rights in Brazil arranged by SHUEISHA Inc. through VIZ Media, LLC, U.S.A.

Para a edição brasileira, © 2009 Panini Brasil Ltda. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial desta obra sem a prévia autorização dos editores.

Diretor de Publicações Marco M. Lupoi Coordenadora de Publicações Montserrat Samón

### PANINI BRASIL LTDA.

Diretor-Presidente José Eduardo Severo Martins Diretor-Administrativo e Financeiro Roberto Augusto Bezerra Diretor Comercial e Marketing Márcio Borges Analista de Marketing Catharine Paulossi Consultor de Assinaturas Rogério Onuma Diretor de Operações e Editorial Ivam Ataide Faria.

### PRODUÇÃO EDITORIAL MYTHOS EDITORA LTDA.

Diretores Dorival Vitor Lopes e Helcio de Carvalho

REDAÇÃO Editor-Chefe Helcio de Carvalho Editora Sênior Elza Kelko (manga@panini com br)

Editoras Beth Kodama e Beatriz Moreira Berto

Tradutora Karen Kazumi Hayashida Revisora Fati Gomes

Assistentes Editoriais Debora Kamogawa, Diego M. Rodeguero e Gabriela Yuki Kato Arte Altair Sampaio, Caio Lopes, Camilla Suzuki, Denise Araujo, Joel Joaquim Dias, Julio Nogueira, Marcos Silva, Thiago Hara e Tomás Troppmair

Coordenador de Produção Allton Alipio Assistente de Produção Silvia Lucena.

IMPRESSÃO Gráfica Cunha-Facchini Ltda

DISTRIBUIDOR NACIONAL Fernando Chinaglia Distribuidora S.A. R. Teodoro da Silva. 907 CEP 20563-900, Rio de Janeiro/R.L.

### PANINI BRASIL LTDA.

Administração Al. Juari, 560 Centro Empresarial Tamboré CEP 06460-090 Barueri/SP/Brasil

Publicidade Hit Publish Executiva de Contas Vivian Lanna F.: (11) 5507-5775 E-mail: comercial@hitpublish.com.br Site: www.publipanini.com.br

Assessoria de Comunicação Litera E-mail: imprensa.panini@litera.com.br Redação e Correspondência Mythos Editora Ltda.

Av Diogenes Ribeiro de Lima. 753, CEP 05458-001, São Paulo/SP/Brasil.

Atendimento ao Cliente: Al. Juari, 560. Centro Empresanal Tamboré CEP 06460-090, Barueri/SP/Brasil, Tel.: (11) 4133-0199, Fax: (011) 4133-0190 ou e-mail: atendimento, cliente@panini.com.br

MARMALADE BOY é uma publicação da Panini Ltda.

LANCAMENTO Outubro/2009

530432100007 DIGITALIZAÇÃO Preservação de Mangás (archive.org)



## MPORTANTE





Este mangá segue o sentido oriental, por isso a leitura começa pelo outro lado.

Além disso, para ler as páginas, siga os balões da direita para a esquerda, de cima para baixo, conforme o exemplo.





